

Samenvatting Dorfromantik Het Duel

door Nicole Hage (boardgamegeekgebruiker Missp1ggy), versie 1.0

Doel van het spel: Meer punten halen dan je medespeler.

Einde van het spel: Speel door totdat je een landschapstegel zou moeten plaatsen en er geen één meer beschikbaar is.

Puntentelling einde spel: Tel de voltooide taakfiches op voor: elk type terrein (5x), omringde taaktegels en dubbele taaktegels. Bepaal de score voor vlaggen; voor iedere vlag in een afgesloten gebied scoor je 1 punt per tegel in dat gebied (3 verschillende terreinen) + langste spoorrails (aantal tegels) + langste waterstroom (aantal tegels).

Tel daar de score van de taakkaarten (module 1) en points of interest (module 2) bij op, als je daar mee speelt.



Opzetten: Iedere speler neemt de landschapstegels en taaktegels in de eigen spelerskleur, plus een setje taakfiches. Speler 1 plaatst 3 landschapstegels ongezien terug in de doos. Deze speler maakt gesloten stapels landschapstegels (zeshoekige molens), taaktegels (zeshoekige praatwolken) en op kleur gesorteerde takenfiches (vierkant).

Speler 2 legt alle eigen tegels en fiches open, gesorteerd op terreintype.

Module 1 (bekers): 1 willekeurige taakkaart per kleur (1 geel, 1 groen, 1 rood)

Module 2 (sterren): 1 opslagbordje per speler. Binnen handbereik: 5 points of interest kaarten, 6 rode hartjes, 8 speciale landschapstegels, 2 fotograaf-standees, 18 fototoestelfiches.

Spelverloop: Speler 1 trekt 1 voor 1 drie taaktegels met op iedere tegel een bijpassend open takenfiche. Speler 1 plaatst deze 1 voor 1 in het eigen speelgebied. Speler 2 zoekt de gelijke tegels en fiches erbij en plaatst deze tegelijk ook in het eigen speelgebied.

Controleer voor het trekken van een nieuwe tegel of in beide speelgebieden minimaal 3 onvoltooide actieve taakfiches zijn. Zo niet, dan plaatsen beide spelers een taaktegel met taakfiche, als deze nog beschikbaar zijn. Speler 1 trekt hier de taaktegel en het taakfiche voor, speler 2 plaatst dezelfde tegel en fiche. Anders trekt speler 1 een landschapstegel, speler 2 zoekt dezelfde tegel en beide spelers plaatsen deze in hun speelgebied.

Algemene plaatsingsregels: Tegels moeten naast minstens één tegel worden geplaatst. Spoorrails en waterstromen moeten doorlopen op de aangrenzende tegel en mogen niet 'afgekapt' worden. Andere terreintypes hoeven niet door te lopen op aangrenzende tegels.

Plaatsingsregels taaktegels: Je mag een nieuwe taaktegel aan een gebied plaatsen dat al een taaktegel heeft. Je mag GEEN taaktegel plaatsen als de grootte van het gebied hiermee groter wordt dan het nummer op het taakfiche. Je mag GEEN taaktegel plaatsen die het gebied afsluit en waardoor het taakfiche niet meer gehaald kan worden. Afsluiten betekent dat het gebied niet verder uitgebreid kan worden.

Taken voltooien of verwijderen: Het nummer op het taakfiche geeft aan hoeveel tegels van het aangegeven terreintype aaneengesloten / doorlopend samen een gebied moeten vormen om de taak te voltooien. Bereik je dit aantal precies? Bewaar het taakfiche dan in je speelgebied om later te scoren. Het is mogelijk om met het plaatsen van 1 tegel meerdere taken tegelijk te voltooien. Sluit je een gebied af, waardoor dit aantal niet meer te bereiken is? OF: Breid je een gebied uit waardoor het aantal aaneengesloten tegels van dit terreintype nu groter is dan het nummer op het taakfiche? Verwijder het taakfiche in beide situaties dan uit het spel.

Module 1 (bekers) Taakkaarten: Scoor de 3 verschillende kleuren taakkaarten tijdens en/of na het spel. (blz 9)

Module 2 (sterren) Points of interest: Plaats voltooide taakfiches op je opslagbordje, te beginnen bij nummer 1. Als je 4e/7e/10e taak voltooit mag je een point of interest kiezen, die je nog niet eerder gekozen hebt en die je toevoegt aan je eigen spel. (blz 9/10)

Hartjes: Neem 3 hartjes en plaats 1 hartje terug in de doos. Plaats 1 hartje op een landschapstegel op het moment dat je deze plaatst. 1 punt voor iedere gelijke zijde van omringende tegels.

Fotograaf: Plaats de speciale tegel met de standee erop. Telkens als je een aansluitende tegel aan de tegel met de standee plaatst, verplaats je de standee naar deze tegel en plaats je daar een fototoestelfiche. 1 punt per fiche.

School / Graanschuur / Oude eik: Kies max 1 van de 3 tegels. Plaats deze in je speelgebied en plaats de overeenkomende tegel in de doos. 1 punt per overeenkomend terreintype binnen een straal van 2 tegels.